

АНОТАЦІЯ

до дисципліни «Онтологічне моделювання предметної області»

Мета дисципліни: Полягає в отриманні здобувачами знань з основ проектування систем штучного інтелекту, вивчення базових моделей та методів представлення знань, методів навчання, програмних засобів розробки систем штучного інтелекту, заснованих на знаннях.

Завдання дисципліни: Запропонована дисципліна дозволить опанувати знання у сфері основ проектування систем штучного інтелекту та побудови програмних засобів розробки систем штучного інтелекту.

Результати навчання дисципліни

В результаті вивчення дисципліни здобувач повинен **знати:**

- здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях
- здатність до адаптації та дії в новій ситуації
- здатність працювати як автономно, так і в команді
- здатність оцінювати та забезпечувати якість виконуваних робіт
- здатність до аналізу та синтезу
- навички використання інформаційних і комунікаційних технологій
- здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел

В результаті вивчення дисципліни студент повинен **вміти:**

- застосовувати знання у практичних ситуаціях
- адаптуватись до нових ситуацій
- відповідально ставитись до виконуваної роботи та досягти поставленої мети
- використовувати інформаційні і комунікаційні технології для вирішення різних дослідницьких і професійних завдань
- здійснювати пошук інформації в різних джерелах для розв'язання задач спеціальності
- застосовувати базові знання в області фундаментальної та прикладної математики в науково-дослідній і професійній діяльності
- застосовувати базові знання стандартів в області інформаційних технологій при розробці та впровадженні інформаційних систем і технологій.
- обробляти отримані результати, аналізувати та осмислювати їх, представляти результати роботи і обґрунтовувати запропоновані рішення на сучасному науково-технічному і професійному рівні
- використовувати ймовірносно-статистичні методи при аналізі та проектуванні апаратних і програмних складових комп'ютерних систем.
- здійснювати моделювання процесів і об'єктів з використанням стандартних програмних технологій.

– аналізувати результати проведення експериментів, здійснювати вибір оптимальних рішень, готувати і складати огляди, звіти і наукові публікації.

Перелік компетентностей, що будуть вдосконалюватися/набуватися

Загальні:

ЗК1. Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу.

ЗК2. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел.

Спеціальні (фахові):

ФК2. Здатність застосовувати сучасні методології, методи та інструменти експериментальних і теоретичних досліджень у сфері комп'ютерних наук, сучасні цифрові технології, бази даних та інші електронні ресурси у науковій та освітній діяльності.

ФК6. Здатність аналізувати та оцінювати сучасний стан і тенденції розвитку комп'ютерних наук та інформаційних технологій.

Вивчення навчальної дисципліни передбачає формування у студента таких **прикладних результатів** навчання (ПР) згідно освітньої програми:

РН3. Формулювати і перевіряти гіпотези; використовувати для обґрунтування висновків належні докази, зокрема, результати теоретичного аналізу, експериментальних досліджень і математичного та/або комп'ютерного моделювання, наявні літературні дані.

РН5. Планувати і виконувати експериментальні та/або теоретичні дослідження з комп'ютерних наук та дотичних міждисциплінарних напрямів з використанням сучасних інструментів, критично аналізувати результати власних досліджень і результати інших дослідників у контексті усього комплексу сучасних знань щодо досліджуваної проблеми.

РН6. Застосовувати сучасні інструменти і технології пошуку, оброблення та аналізу інформації, зокрема, статистичні методи аналізу даних великого обсягу та/або складної структури, спеціалізовані бази даних та інформаційні системи.

Формат дисципліни

Формат – змішана дисципліна, що передбачає проведення лекцій, лабораторних занять та консультацій.

Обсяг дисципліни

Вид заняття	Загальна кількість годин
лекції заняття	24
лабораторні заняття	24
самостійна робота	87
Всього за дисципліну	135

Пререквізити. Студенти повинні володіти базовими знаннями основ філософії, програмування, архітектури комп'ютерів.

Характеристика навчальної дисципліни – **вибіркова**. Вона належить до вибірових дисциплін циклу професійної підготовки освітньої програми «Комп'ютерні науки» третього (доктора філософії) рівня вищої освіти. Галузь знань 12 «Інформаційні технології», спеціальності 122 «Комп'ютерні науки». Викладається у 4 семестрі (другий курс) обсягом 4,5 кредитів ECTS. Формою підсумковою контролю є **залік**.