



СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

ОСНОВИ UI/UX ДИЗАЙНУ

ID 6583

Шифр, назва спеціальності та освітній рівень	122 Комп'ютерні науки (бакалавр)	Назва освітньої програми	Комп'ютерні науки (2023) Computer science (2023)
Тип програми	Освітньо-професійна	Мова викладання	Українська
Факультет	Факультет комп'ютерно-інформаційних систем і програмної інженерії (ФІС)	Кафедра	Каф. комп'ютерних наук (КН)

Викладач/викладачі

Дмитроца Леся Палівна, канд. техн. наук, доцент, доцент кафедри комп'ютерних наук, [профіль на порталі "Науковці ТНТУ"](#)

Загальна інформація про дисципліну

Мета курсу	Метою курсу є формування у студентів базових знань та навичок у сфері UI/UX дизайну, що дозволять їм проектувати інтуїтивно зрозумілі, естетично привабливі та функціональні інтерфейси користувачів. Студенти здобудуть практичні навички з аналізу потреб користувачів, проектування зрозумілих візуальних рішень і розробки інтерфейсів, що гармонійно поєднують функціональність та стиль, забезпечуючи позитивний емоційний зв'язок із користувачем
Формат курсу	Змішаний – курс, що передбачає проведення лекцій, лабораторних та консультацій для кращого розуміння викладеного матеріалу і має супровід в електронному навчальному курсі системи A-Tutor, що має структуру, контент, завдання і систему оцінювання.
Компетентності ОП	ЗК1. Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу. ЗК2. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях. ЗК6. Здатність вчитися й оволодівати сучасними знаннями. ЗК7. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел ЗК8. Здатність генерувати нові ідеї (креативність). ЗК9. Здатність працювати в команді. ЗК10. Здатність бути критичним і самокритичним. ЗК11. Здатність приймати обґрунтовані рішення. ЗК12. Здатність оцінювати та забезпечувати якість виконуваних робіт. СК3. Здатність до логічного мислення, побудови логічних висновків, використання формальних мов і моделей алгоритмічних обчислень, проектування, розроблення й аналізу алгоритмів, оцінювання їх ефективності та складності, розв'язності та нерозв'язності алгоритмічних проблем для адекватного моделювання предметних областей і створення програмних та інформаційних систем.
Програмні результати навчання з ОП	ПР1. Застосовувати знання основних форм і законів абстрактно-логічного мислення, основ методології наукового пізнання, форм і методів вилучення, аналізу, обробки та синтезу інформації в предметній області комп'ютерних наук
Обсяг курсу	Очна (денна) форма здобуття освіти: Кількість кредитів ECTS — 4,5; лекції — 18 год.; лабораторні заняття — 36 год.; самостійна робота — 81 год.; Заочна форма здобуття освіти: Кількість кредитів ECTS — 4,5; лекції — 6 год.; лабораторні заняття — 6 год.; самостійна робота — 123 год.;

Ознаки курсу	Рік навчання — 2; семестр — 4; Вибіркова дисципліна; кількість модулів — 2;
Форма контролю	Поточний контроль: захисти виконаних лабораторних робіт, модульне тестування Підсумковий контроль: екзамен
Компетентності та дисципліни, що є передумовою для вивчення	Базове розуміння роботи комп'ютерів та основних програм, навички роботи з текстовими редакторами та графічними інтерфейсами, розуміння, як люди взаємодіють з технологіями, вміння аналізувати та робити висновки, комунікаційні навички: вміння працювати в команді, навички ефективного обговорення та презентації ідей. Дисципліни: Програмування, Вступ до комп'ютерних наук, Технології обробки графічної та мультимедійної інформації.
Матеріально-технічне та/або інформаційне забезпечення	Figma, Інтернет,

СТРУКТУРА КУРСУ

Лекційний курс	Годин	
	ОФЗО	ЗФЗО
Лекція 1. Вступ до UI/UX дизайну. Що таке UI та UX та різниця між ними. Історія розвитку UI/UX дизайну. Роль UI/UX дизайнера в IT-команді: взаємодія між дизайнерами, розробниками та менеджерами. Основні інструменти дизайну.	2	1
Лекція 2. Основи UI-дизайну. Ключові принципи: ясність, простота, послідовність. Типи інтерфейсів. Композиція в дизайні. Вплив UI на загальний досвід користувача.	2	0.5
Лекція 3. Типографіка та кольори у UI-дизайні. Основи типографіки: вибір шрифтів, читабельність, міжрядкові інтервали. Робота з кольоровими схемами: теорії кольору, контраст, акценти.	2	0.5
Лекція 4. Компоненти інтерфейсу та їх побудова. Типи компонентів інтерфейсу: кнопки, меню, форми, іконки. Гештальт-принципи в дизайні інтерфейсів. Мікроанімації та їх роль у покращенні UI.	2	0.5
Лекція 5. Принципи адаптивного та респонсивного дизайну. Адаптивність: створення макетів для різних екранів. Респонсивність: поведінка елементів інтерфейсу при зміні розміру екрана.	2	0.5
Лекція 6. Дослідження користувачів. Методи збору інформації: опитування, інтерв'ю, аналітика. Побудова користувацьких персонажів (User Personas). Створення карт користувацького шляху (User Journey Maps).	2	0.5
Лекція 7. Інформаційна архітектура та навігація. Побудова структури контенту (Site Maps). Принципи логічної навігації. Використання Wireframes у проектуванні UX.	2	0.5
Лекція 8. Юзабіліті-тестування та аналіз. Методи оцінки UX: юзабіліті-тестування, А/В-тестування. Метрики UX: час виконання завдання, коефіцієнт помилок, рівень задоволеності. Аналіз зворотного зв'язку від користувачів.	2	0.5

Лекція 9. Сучасні тенденції в UX-дизайні.

Тренди: голосові інтерфейси, штучний інтелект у UX, доступність (accessibility). Інтеграція UX-дизайну в процес розробки. Підготовка дизайну для презентації клієнтам або команді. Рекомендації щодо портфоліо та підготовка фінального проекту.

2

1

РАЗОМ:

18

6

Лабораторний практикум (теми)

Годин
ОФЗО ЗФО

Лабораторна робота №1. Початок роботи із Figma, знайомство із інтерфейсом редактора

2

0.5

Лабораторна робота №2. Основні інструменти та техніки роботи у Figma: фігури, застосування ефектів, булеві операції та групування об'єктів.

4

0.5

Лабораторна робота №3. Основи малювання пером. Фотографії, маски та режими накладання Figma

2

0.5

Лабораторна робота №4. Робота з текстом у Figma. Авторозмітки у Figma

4

0.5

Лабораторна робота №5. Типи та закони композиції. Виразні засоби композиції. Принципи гештальту

4

0.5

Лабораторна робота №6. Будова символів шрифту. Параметри та типи шрифтів. Основи верстки. Ієрархія змісту та створення шрифтових пар

4

0.5

Лабораторна робота №7. UX-аналіз та проектування інтерфейсу користувача: дослідження аналогів і створення ескізів для мобільних застосунків

4

0.5

Лабораторна робота №8. Проектування сценаріїв взаємодії

4

0.5

Лабораторна робота №9. Створення макетів застосунку

4

0.5

Лабораторна робота №10. Створення інтерактивного прототипу застосунку

4

1

РАЗОМ:

36

6

Інформаційні джерела для вивчення курсу

1. Чемерис Г. Ю. UX/UI дизайн : навчальний посібник для здобувачів ступеня вищої освіти бакалавра спеціальності "Дизайн" освітньо-професійної програми "Графічний дизайн". Запоріжжя : ЗНУ, 2021. 290 с.
2. Гаврил М., UX/UI дизайн: основні принципи розробки ефективних інтерфейсів, Дніпро: ФСЗМК, 2023.
3. Синепупова Н. Композиція: Тотальний контроль. Київ: ArtHuss, 2020. — 240 с.
4. Емброуз Г., Леонард Н. Основи. Графічний дизайн 02. Дизайнерське дослідження. Пошук успішних креативних рішень. Київ : ArtHuss, 2019.— 192 с.
5. Емброуз Г., Леонард Н. Основи. Графічний дизайн 03. Генерування ідей. Київ : ArtHuss, 2019. — 192 с.
6. Емброуз Г., Оно-Біллсон Н. Основи. Графічний дизайн 01. Підхід і мова. Київ : ArtHuss, 2019. — 192 с.
7. Пасічник О. Г., Пасічник О. В., Стеценко І. В. Основи веб-дизайну: навч. посіб. Київ: Вид. група BHV, 2009. — 336 с.
8. Чемерис Г. Ю., Осадча К. П. Проектування користувацького інтерфейсу: навч. посіб. для викладачів та студентів закладів вищої освіти, Мелітополь: ФОП Однорог Т., 2019. — 300 с.
9. Курс від Каліфорнійського інституту мистецтв "Спеціалізація UI / UX дизайн", <https://www.coursera.org/specializations/ui-ux-design>
10. Курс від Технологічного інституту Джорджії "Вступ до дизайну користувацького досвіду", <https://www.coursera.org/learn/user-experience-design>
11. Курс від Лондонського університету "Адаптивний вебдизайн", <https://www.coursera.org/learn/responsive-web-design>
12. Josh Seiden , Jeff Gothelf «Lean UX: Applying Lean Principles to Improve User Experience». O'Reilly Media. 2013. — 148 p.
13. Kindle Edition, How To Design for Accessibility for UX Designers (WCAG): Accessibility & Usability Best Practices for UX & UI Designers User Experience. April 4, 2023. — 148 p.

Політики курсу

Політика контролю	Використовуються такі засоби оцінювання та методи демонстрування результатів навчання: поточне опитування; тестування; виконання індивідуальних завдань та презентацій; оцінювання результатів виконаних самостійних робіт; бесіди та обговорення проблемних питань; дискусії; індивідуальні консультації; екзамен. Можливий ректорський контроль.
Політика щодо консультування	Консультації при вивченні дисципліни проводяться згідно затвердженого на кафедрі . Консультування передбачено як очно ,так і з використанням ресурсів електронного навчального курсу у середовищі електронного навчання університету.
Політика щодо перескладання	Студент має право на повторне складання модульного контролю з метою підвищення рейтингу протягом тижня після складання модульного контролю за графіком. Перескладання екзамену відбувається в терміни, визначені графіком освітнього процесу. Здобувач ВО має право на зарахування результатів навчання здобутих у неформальній чи інформальній освіті.
Політика щодо академічної доброчесності	При складанні усіх видів контролю у середовищі електронного навчання завжди активується система розпізнавання особи, що складає контроль. Усі практичні роботи у ЕНК перевіряються вбудованою системою Антиплагіат. При складанні усіх форм контролю забороняється списування, у тому числі з використанням сучасних інформаційних технологій.
Політика щодо відвідування	Відвідування занять є обов'язковим компонентом освітнього процесу. За наявності поважних причин (наприклад, хвороба, особливі потреби, відрядження, сімейні обставини, участь у програмах академічної мобільності тощо) навчання може здійснюватися за індивідуальним графіком, погодженим з деканом факультету.

СИСТЕМА ОЦІНЮВАННЯ

Розподіл балів, які отримують студенти за курс

Модуль 1			Модуль 2			Підсумковий контроль		Разом з дисципліни
Аудиторна та самостійна робота			Аудиторна та самостійна робота			Теоретичний курс	Практичне завдання	100
Теоретичний курс (тестування)	Лабораторна робота		Теоретичний курс (тестування)	Лабораторна робота				
20	15		20	20		15	10	
№ лекції	Види робіт	К-ть балів	№ лекції	Види робіт	К-ть балів			
Тема 1	Лабораторна робота №1	3	Тема 5	Лабораторна робота №5	3			
Тема 2	Лабораторна робота №2	4	Тема 6	Лабораторна робота №6	3			
Тема 3	Лабораторна робота №3	4	Тема 7	Лабораторна робота №7	3			
Тема 4	Лабораторна робота №4	4	Тема 8	Лабораторна робота №8	3			
			Тема 9	Лабораторна робота №9	4			
				Лабораторна робота №10	4			

Розподіл оцінок

Сума балів за навчальну діяльність	Шкала ECTS	Оцінка за національною шкалою
90-100	A	Відмінно
82-89	B	Добре
75-81	C	Добре
67-74	D	Задовільно
60-66	E	Задовільно
35-59	FX	Незадовільно з можливістю повторного складання
1-34	F	Незадовільно з обов’язковим повторним вивченням дисципліни

Затверджено рішенням кафедри КН, протокол №1 від «26» серпня 2024 року.
ПОГОДЖЕНО
Гарант освітньої програми канд. техн. наук, доцент кафедри КН
Леся ДМИТРОЦА