

АНОТАЦІЯ

до дисципліни «**Основи розробки інтерфейсу користувача UI/UX**»

Мета дисципліни: Дати студентам знання та базові практичні навички для розробки інтерфейсів користувача з врахуванням вимог до UI на основі стандартів якості та вимог до UI користувачів інформаційних систем різних типів (desktop, web, mobile).

Завдання дисципліни: Дисципліна дозволить студентам оволодіти основами побудови засобів інтерфейсу користувача, оволодіти графічними інструментами, принципами документування інтерфейсів. Студент володітиме знаннями про корпоративні стандарти створення UI для різних програмних платформ та типів програмних продуктів.

Результати навчання дисципліни

В результаті вивчення дисципліни студент повинен **знати**:

- Вимоги якості до інтерфейсу користувача на основі стандартів якості програмного забезпечення;
- Вимоги до побудови інтерфейсів користувача на основі Human Interface Guidelines від Apple;
- Вимоги до побудови UI програмних систем для Windows desktop;
- Вимоги до побудови UI програмних систем для Android;
- Основні типи побудови і компоновки UI для веб-інтерфейсу.

В результаті вивчення дисципліни студент повинен **вміти**:

- Застосовувати теоретичні знання для побудови UI різних програмних платформ;
- Використовувати програмні інструменти графічного дизайну для розробки та документування UI;
- Вміти оцінювати відповідність розробленого інтерфейсу вимогам до програмного продукту.

Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться/набуватимуться

Загальні: КЗ1.

Спеціальні: КСЗ, КС4.

Вивчення навчальної дисципліни передбачає досягнення студентом таких прикладних результатів навчання (ПР): ПР5, ПР6, ПР7.

Формат дисципліни

Формат – змішана дисципліна, що передбачає проведення лекцій, лабораторних занять та консультацій.

Обсяг дисципліни

Вид заняття	Загальна кількість годин
лекції заняття	16
лабораторні заняття	16
самостійна робота	58
Всього за дисципліну	90

Пререквізити. Студенти повинні володіти базовими знаннями основ філософії, фізики, програмування, комп'ютерної схемотехніки та архітектури комп'ютерів.

Характеристика навчальної дисципліни – **вибіркова**. Вона належить до вибіркових дисциплін циклу професійної підготовки освітньої програми «Інформаційні системи та технології» першого (бакалаврського) рівня вищої освіти. Галузь знань 12 «Інформаційні технології», спеціальності 126 «Інформаційні системи та технології». Викладається у 1 семестрі (перший курс) обсягом 3,0 кредити ECTS. Формою підсумковою контролю є **залік**.